

Dijital Oyun Tasarımı

SAY

GENEL BİLGİ



Bilgisayar oyunları, günümüzde özellikle mobil platformların ve internet teknolojilerinin gelişmesiyle birlikte tüm dünyada olduğu gibi ülkemizde de oldukça yaygınlaşmış, cinsiyet ve yaş ayırt etmeksizin geniş kitleler tarafından tüketilen popüler bir mecraya dönüşmüştür.

Ülkemizde ve İstanbul özelinde tasarım çatısı altında sanat, teknoloji, ekonomi gibi farklı disiplinleri buluşturan yaklaşımıyla öncü olacak 'Dijital Oyun Tasarımı Lisans Programı', sektöre nitelikli insan kaynağı sağlamayı ve yaratıcı, yenilikçi projeler ve ekipler çıkartarak, gerek yerel gerekse de küresel düzeyde başarılar elde etmeyi amaçlamaktadır.

Dijital Oyun Tasarımı Bölümü, öğrencilerin oyun geliştirme, bilgisayar programlama ve görsel tasarım da dahil olmak üzere oyun gelişiminin her alanında beceri geliştirmelerini sağlayan bir müfredat sunmaktadır. Program, ağırlıklı olarak oyun yaratma üzerine odaklanmaktadır. Bilgisayar oyunları, mobil platformların ve internet teknolojilerinin gelişmesiyle birlikte artık günümüz bireylerinin vazgeçilmez eğlencesidir.

Dijital Oyun Tasarımı bölümünde okuyan öğrenciler, dramatik anlatım ve karakter geliştirme, görsel ve işitsel sentez, özel efektler ve performans yakalama, programlama ve geliştirme, ara yüz ve etkileşim olmak üzere oyunların kilit bileşenlerini hem teorik hem de beceri olarak öğrenirler.



HANGİ ÖZELLİKLERE SAHİP OLMAK GEREKİR?

- Tasarıma ilgili
- Üretmeye ilgili
- Teknolojiyi takip eden
- Bilişim araçlarına ilgili
- Yaratıcı anlayışı gelişmiş
- Ekip çalışmalarına yatkın
- Soyut ve analitik düşünebilen
- Geometri ve biçim bilgisine sahip

ÇALIŞMA ALANLARI

- Oyun Tasarımcılığı
- Oyun Yazarlığı
- Görsel Tasarımcı
- Oyun Yapımcılığı
- Medya Sektörü
- Yazılım Sektörü
- Reklam, Pazarlama Sektörü
- Mobil Cihazlar Sektörü

PROGRAMDA OKUTULAN BAŞLICA DERSLER

- İletişim Becerileri ve Akademik Raporlama
- Oyun Tasarımı Temelleri
- Programlama Temelleri
- Tasarım Düşüncesi
- 2D Dijital Sanat
- Oyun Geçmişi ve Analizi
- Oyun Motorlarına Giriş
- Hikaye Anlatımının Temelleri
- 3D Dijital Sanat
- Sanat, Kültür ve Toplum
- Oyun Üretimi
- Oyun Geliştirme
- Seviye Tasarımı
- Oyun Sesi
- Medya ve İletişim Teorileri
- Karakter Tasarımı
- Sanal Gerçeklik Teknolojileri
- Deneyim Tasarımı Uygulamaları
- Oyunlaştırma
- Kıdemli Oyun Projesi
- Çizim ve Modelleme
- Sanat ve Uygarlık Tarihi
- İletişim ve Kültür Endüstrisi
- Oyun Tarihi
- Sayısal Yöntem ve Uygulamalar
- Oyun İçin Kod Yazımı
- Dijital Modelleme
- Oyun Tasarımının İlkeleri
- Oyun Öykülemesi ve Senaryo Yazımı
- Oyun Mekaniği ve Bölüm Tasarımı
- Arayüz Tasarımı
- Oyun ve Sinematografi
- Ses Tasarımı
- Oyun Sektöründe Pazarlama
- Oyun Ortamı Tasarımı
- Oyun ve Psikoloji
- Oyun İçerik Analizi
- Oyunda Yapay Zeka
- Bilgisayarlı Grafiğe Giriş
- Algı ve Tasarım Kavramları
- Akademik İngilizce
- Kil İle Modelleme
- Vektör Çizimi
- Oyun Üretimi ve Prototiplendirme

