

Ani̇masi̇yon

SÖZ

GENEL BİLGİ



Animasyon, hayal edilebilen hemen her şeyin görselleştirilmesine olanak veren, kendine özgü anlatımıyla sinemanın içinde çok özel yeri olan bir sanattır. Günümüz teknolojisinde hızlı ilerlemeler animasyonu sadece animasyon sinemasında değil, mühendislikten, eğitime, tıptan hukuka kadar geniş alanlarda da kullanılmasını sağlamaktadır. Animasyon Bölümü, canlandırma sanatında yer alan klasik tekniklerin yanı sıra en son teknolojileri de kullanarak Türkiye ve Dünya animasyon sektöründe yetişmiş sanatçı ihtiyacını karşılamak amacıyla kurulmuştur.



* Animasyon, eğitim, eğlence ve sinema sektörüne yakınlığı sebebiyle çağımızın gelişmekte olan sektörlerinden biridir,

* Teknolojinin gelişimine paralel olarak, çizgi filmle birlikte görsel

efektler, oyun, web, medikal ve eğitim sektörleri de gelişmekte ve animasyon bu anlamda giderek genişleyen bir pazara sahip olmaktadır,

* Animasyon Bölümü'nü tercih eden öğrenciler aldıkları eğitimle, gelişmekte olan ve popülerleşen farklı alanlar arasında özgürce seçim yapabilme fırsatı yakalayabilmektedir,

* Sinema ve Sanat eğitimi alan öğrenciler animasyon eğitimi de alarak vizyon ve teknik bilgi bakımından daha donanımlı yetişmektedirler.



Animasyon bölümünde öğrenciler çizim yeteneklerini bilgisayar ortamında desteklemektedirler. Günümüz dünyasında reklamlarda, filmlerde, dergilerde, gazetelerde, internet sitelerinde karşılaştığımız tüm görsel materyaller görsel tasarım süreçlerinden geçmektedir. Özellikle gelişen sinema sektöründe görsel grafiklerin artmasıyla bilgisayar temelli çizimleri yapabilecek iş gücü ihtiyacı hızla yükselmektedir. Bu noktada animasyon eğitimi görsel materyalleri geliştirmek, reklam sektöründe ihtiyaç olan yaratım aşamalarında projeler geliştirebilmek, filmografik açıdan bilişim desteklerinde çalışmalar yapabilmek gibi kazanımları öğrencilerine sağlamaktadır.

HANGİ ÖZELLİKLERE SAHİP OLMAK GEREKİR?

- Çizime meraklı
- Resim alanında hevesli
- Grafik sanatlarına ilgili
- Görsel materyal üretimi yapabilen
- Görsel projeler geliştirebilecek
- Bilgisayar destekli çizimlere meraklı
- Bilişim araçlarının kullanımına yatkın
- Hayal gücü gelişmiş
- Fikirlerini çizimlere dökülebilen
- Hikaye, öykü geliştirebilen

ÇALIŞMA ALANLARI

- Reklam ajansları
- Sinema sektörü
- Televizyonlar
- Basın-yayın kuruluşları
- Resmi basın-yayın organları
- Animasyon şirketleri
- Multimedya-Grafik Şirketleri

PROGRAMDA OKUTULAN BAŞLICA DERSLER

- Medeniyet Tarihi
- Eleştirel Okuma ve Düşünme
- Temel Sanat Eğitimi
- Temel Animasyon Uygulamaları
- Çizim Uygulamaları
- 3B Çizim
- 2B Animasyon
- Modelleme ve Kaplama
- Grafik Tasarım
- Animasyon İçin Yazarlık
- Video Yapımı
- Karakter ve Araç Mekaniği
- Görsel Efekt
- Konsept Geliştirme
- İleri Animasyon Uygulamaları
- Görsel Senaryo
- Animasyonda Profesyonelleşme
- Mezuniyet Projesi